

L'interactivité et la programmation pour les animations Internet

DURÉE

2 journées

PUBLIC

Créateurs d'animations Flash

PRÉ-REQUIS

Maîtriser les fonctions de base de Flash

OBJECTIFS

Optimiser l'utilisation de Flash et acquérir les notions de base en ActionScript pour créer des animations interactives



PROGRAMME

■ Rappel des fonctions de base

- Les symboles
- Les actions d'images
- Les actions d'objets

■ La navigation avancée

- Naviguer entre les séquences
- Naviguer dans les clips d'animation
- Faire des liens vers des fichiers swf

■ Le contrôle des clips

- Chemin relatif et absolu

■ Les images

- Utilisation de bitmaps importés
- Créer un diaporama

■ Le son

- Importer du son
- Placer un son, gérer ses paramètres

■ La vidéo

- Importer une vidéo
- Intégrer la vidéo au SWF, la modifier

■ Les ActionScripts

- Utilisation de l'assistant script
- Les variables
- Les conditions
- Les boucles
- Les classes : date, vidéo, son

■ Les formulaires

- Les éléments de formulaire
- Envoyer un formulaire

■ Gérer un scénario

- Organiser les séquences
- Gérer le temps
- Le préchargement
- La Publication